



COMUNE DI BARGA

Provincia di Lucca



REGOLAMENTO URBANISTICO

AREA ASSETTO DEL TERRITORIO
 Responsabile: Ing. Daisy Ricci
 Arch. Michela Ceccarelli, Ing. Francesca Francesconi, Geom. Alessandra Ovi,
 Mara Romeri, Paola Tazzoli
 GARANTE DELLA COMUNICAZIONE
 Ditta ssa Clamor Poggi
 CONSULENZE ESTERNE
 Per gli aspetti geologici: Dott. Geol. Leonardo Monti

UTOE n. 3
 BARGA - S.PIETRO IN CAMPO

CARTA LITOTECNICA

MAGGIO 2007 Scala 1:2000

VARIANTE GENERALE

000_TAV2_BARGA_SPCAMPO_04_07_M03

MATERIALI CONVOLTI IN DISSESTO

- Frane attive
- Frane quiescenti

SUCCESSIONI CONGLOMERATICHE (O GHIAIOSE), SABBIOSE, ARGILLOSE

- Materiali prevalentemente incoerenti, generalmente grossolani, di origine alluvionale
- Accumuli eterogenei, da poco a mediamente addensati (in genere per coispargimento meccanico), costituiti da elementi centimetrico/dicimetrici, da spigolosi ad arrotondati, in matrice fine
- Ghiaie e ciottoli, da subarrotondati ad arrotondati, centimetrico/dicimetrici, con meno diffusi elementi di maggiori dimensioni in matrice di sabbie, limi e limi argillosi; deposito mediamente ben addensato
- Ghiaie e ciottoli, da subarrotondati ad arrotondati, centimetrico/dicimetrici, con meno diffusi elementi di maggiori dimensioni in matrice prevalentemente sabbiosa; deposito da sciolto a poco addensato
- Ghiaie e ciottoli, da subarrotondati ad arrotondati, centimetrico/dicimetrici, con meno diffusi elementi di maggiori dimensioni in matrice di sabbie, limi e limi argillosi; valore prevalente; deposito mediamente ben addensato, talora da debolmente cementato a cementato

- Materiali coesivi consolidati
- Prevalenti argille ed argille sabbiose sovracconsolidate

SUCCESSIONI LAPIDEE

- Litotipi prevalentemente arenacei, stratificati (strutturalmente ordinati)
- Litotipi prevalentemente arenacei, strutturalmente ordinati, in strati centimetrico/dicimetrici e bancate metriche, diffusamente fratturati, con intercalazioni siltico argillose da fisali a sottilmente stratificate

- limite area rilevata
- arce oggetto di variazioni

